

Instructie spelregelwijzingen 2013 – 2014

Voor de complete spelregels klik [hier](#) of download deze [hier](#).

WP 5 Ploegen en vervangers

Art	Omschrijving	Toelichting	Let op
5.1 5.5 5.6 5.9 5.10 22.3	Ten aanzien van deze wijzigingen geldt in Nederland dat er mag worden gespeeld met 12 veldspelers en een doelman.	De doelman en speler mogen van functie wisselen.	Dit wisselen moet tijdig worden doorgegeven aan de scheidsrechter en jurytafel.

WP 7 Scheidsrechters

Art	Omschrijving	Toelichting	Let op
7.3	Toepassen voordeelregel	De verantwoordelijkheid voor het fluiten van een overtreding ligt bij de scheidsrechter. Hij hoeft bijvoorbeeld, niet te fluiten voor een gewone of zware overtreding gemaakt door de verdedigende ploeg, indien hij meent dat dit een voordeel zou opleveren voor die ploeg (de aanval onnodig wordt onderbroken).	

WP 11 Verlengingen

Art	Omschrijving	Toelichting	Let op
11.3	Verlengingen zijn vervallen.	Een wedstrijd waarbij een winnaar is vereist wordt bij gelijke stand vervolgd met een strafworpenserie.	

WP 12 De time-out

Art	Omschrijving	Toelichting	Let op
12.1	Elke ploeg mag in elke periode één time out aanvragen. Deze regel geldt enkel voor de (reserve) Eredivisie.	In alle andere klassen heeft iedere ploeg gedurende de wedstrijd het recht op 2 time-outs	In Regio MidWest wordt gespeeld met 2x een Time-Out in de afdelingen: MW.B1, MW.BM, MW.C1, MW.DA1, MW.HE1, MW.HER1

WP 19 Vrije worpen

Art	Omschrijving	Toelichting	Let op
19.2	Een speler die een vrije worp toegewezen krijgt zal deze ogenblikkelijk nemen	Hou hierbij uiteraard rekening met het feit dat de speler wel in de gelegenheid moet zijn om deze ogenblikkelijk (of snel) te nemen.	Let goed op dat indien een speler de vrije bal kan nemen, deze ook neemt. Indien degene die in de meest geschikte positie ligt om de vrije bal te nemen wegzweemt is dit een vrije bal voor de verdedigende ploeg.
19.2	Het beletten van het nemen van een vrije worp. De verdediger wordt bestraft met een U20.	Verdediger moet eerst afstand nemen van de nemer van de vrije worp, alvorens te proberen het schot te blokken. Het afstand nemen gebeurt zonder het aanraken van de speler die de worp neemt én zonder een poging het nemen van de worp te beletten.	Binnen een symbolische straal van 1 meter, vanaf de nemer van de vrije worp, kunnen de scheidsrechters deze regel toepassen.

WP 20 Gewone fouten

Art	Omschrijving	Toelichting	Let op
20.16	Het verspillen van tijd	Indien naar het oordeel van de scheidsrechter tijdens de wedstrijd een ploeg onnodig tijd verspeelt, mag hij fluiten voor een gewone fout. De vrije worp gaat naar de tegenpartij. Dit is bijvoorbeeld van toepassing wanneer de spelers van 1 ploeg liggen op de helft van de tegenstander en de bal wordt gespeeld naar de eigen doelman.	Deze regel heeft geen connectie met de 30 seconden aanvalstijd. Wanneer de bal voorwaarts gaat is er geen sprake van tijdverspilling. Wel wanneer een speler lang in balbezit is en zich nauwelijks verplaatst. Attentie tijdens de laatste 30 sec van de wedstrijd. De ploeg moet dan uitstralen met de bal voorwaarts te willen gaan. Gebeurt dat niet, dan onmiddellijk contra fluiten.
20.17	Het simuleren van een overtreding	Indien de scheidsrechter duidelijk constateert dat een speler simuleert, direct een vrije worp voor de verdedigende ploeg toekennen.	Bij volharden van simulatie kan de scheidsrechter een gele kaart toekennen aan de speler welke als waarschuwing geldt voor de gehele ploeg. Bij vervolg kan de dan bestrafte speler met wangedrag (WP 21.13) worden weggestuurd.

WP 21 Uitsluitingsfouten

Art	Omschrijving	Toelichting	Let op
21.1	Wanneer een verdedigende speler binnen de 5 meter wordt uitgesloten, daar waar de bal niet is, volgt de volgende procedure	<ul style="list-style-type: none"> Geef een teken naar de speler die de bal heeft, dat hij moet wachten met het nemen van de vrije worp. Geef het nummer aan van de speler die er uit wordt gestuurd, aan de speler en jurytafel met het uitsluitingsgebaar Geef het teken van herstart aan 	Deze situatie is bijvoorbeeld van toepassing wanneer de bal in de tweede lijn is en de mid-achter er uit wordt gestuurd. De vrije worp mag dan niet worden genomen, terwijl de Scheidsrechter nog bezig is met het doorgeven van het nummer aan speler en jurytafel.
21.8	Het hinderen van een speler die de bal niet vasthoudt	Dit moet bestraft worden met een U20.	Dit is bijvoorbeeld van toepassing bij het zwemmen over de benen van een tegenstander die de bal niet houdt. Het hinderen van een speler bij een duel om balbezit (waar dan ook in het speelveld, dus ook bij de midvoor/mid-achter situatie), wordt in deze situaties, niet bestraft met een U20, maar is een gewone fout.
21.10	Met twee handen vasthouden van de tegenstander, die de bal niet vasthoudt.	Dit moet worden bestraft met een U20	
21.11	Bij balwisseling (na het veroveren van de bal of toekennen vrije worp)	Is de eerstvolgende gewone fout gemaakt door de verdedigende ploeg op de helft van de tegenstander een U20.	Situatie komt te vervallen wanneer de bal de middenlijn is gepasseerd.
21.15	Gelijktijdige uitsluiting van 2 spelers	De 30sec wordt NIET teruggezet indien één ploeg duidelijk in balbezit is.	Wanneer er geen sprake is van balbezit volgt een neutrale inworp en wordt de 30 seconden klok wel teruggezet.

WP 22 Strafworpfouten

Art	Omschrijving	Toelichting	Let op
22.7	Er wordt een strafworp toegekend aan het team dat balbezit heeft.	Wanneer de coach van de ploeg die niet in balbezit is, een time-out aanvraagt.	Er wordt in dit geval geen persoonlijke fout genoteerd. De aangevraagde time-out gaat dus niet door, maar wordt wel als aangevraagd genoteerd op het wedstrijdformulier.
22.8	Strafworpfout	Het door de coach of willekeurig andere teamofficial mogelijk voorkomen van een doelpunt of anderszids vertragen van het spel. Wanneer er bv één of meerdere ballen of andere voorwerpen naar de aanvaller wordt gegooid, om hiermee een doelpunt te voorkomen. Dit wordt bestraft met een strafworp voor de tegenpartij.	Er wordt geen P genoteerd in dit geval. Wanneer een verdedigende speler in een 6-5 situatie, met nog enige wedstrijdijd te gaan (per periode), de bal weggooit om hiermee het spel te vertragen of een scoringskans te ontnemen, dan kan dit bestraft worden met een strafworp.
23.1	Het nemen van een strafworp.	Scheidsrechters moeten er op toezien dat de strafworp op de 5 meterlijn wordt genomen.	